

Sujet 5: Programmation stochastique — résolution des problèmes avec recours

MSE3313: Optimisation Stochastique

Andrew J. Miller

Dernière mise au jour: [October 26, 2011](#)

Dans ce sujet...

- 1 Algorithmes dit "L-shaped"
 - Reformulation de Benders
 - Définition de l'algorithme
 - Comparaison avec les bornes déjà définis
- 2 Programmation stochastique pour les problèmes de multiples étapes: un exemple
- 3 Remarques sur la réduction de variance

Rappel

Le problème de recours avec une distribution finie:

$$\begin{array}{ll} \min & c^T x + Q(x) \\ \text{s.à.} & Ax = b, x \in X \end{array}$$

où

$$Q(x) = \sum_j p^j Q(x, \xi^j),$$

l'ensemble X est défini par les bornes et/ou par des spécifications que quelques-un des variables x soient entières, et

$$Q(x, \xi) = \begin{array}{ll} \min & q(\xi)^T y \\ \text{s.à.} & W(\xi)y = h(\xi) - T(\xi)x, y \in Y \end{array}$$

Ici encore, l'ensemble Y est défini par les bornes simples sur une variables et/ou par des spécifications que quelques-un des variables y soient entières.

Formulation déterministe équivalent

$$\begin{aligned} \min \quad & c^T x + \sum_j p^j (q(\xi^j))^T y^j \\ \text{s.à.} \quad & Ax = b \\ & T(\xi^j)x + W(\xi^j)y^j = h(\xi^j), \forall j \\ & x \in X; y^j \in Y, \forall j \end{aligned}$$

On appelle ce modèle **FDE**.

On va utiliser la structure *bloque-diagonale* de la matrice des contraintes pour résoudre ce problème.

- 1 Algorithmes dit "L-shaped"
 - Reformulation de Benders
 - Définition de l'algorithme
 - Comparaison avec les bornes déjà définis
- 2 Programmation stochastique pour les problèmes de multiples étapes: un exemple
- 3 Remarques sur la réduction de variance

- 1 Algorithme dit "L-shaped"
 - Reformulation de Benders
 - Définition de l'algorithme
 - Comparaison avec les bornes déjà définis
- 2 Programmation stochastique pour les problèmes de multiples étapes: un exemple
- 3 Rémarques sur la réduction de variance

Convexité dans les variables de première étape

On a besoin de la première supposition du dernier sujet:

Supposition (1)

$$Y = \{y : y \geq 0\}$$

Avec cette supposition, on a vu que

$$\begin{aligned}
 Q(x, \xi^j) &= \begin{cases} \min_y & q(\xi^j)^T y \\ \text{s.à.} & W(\xi^j)y = h(\xi^j) - T(\xi^j)x \\ & y \geq 0 \end{cases} \\
 &= \begin{cases} \max_{\pi} & (h(\xi^j) - T(\xi^j)x)^T \pi \\ \text{s.à.} & W(\xi)^T \pi \leq q(\xi) \\ & \pi \text{ libre} \end{cases},
 \end{aligned}$$

pour chaque scénario j .

Reformulation du dual de $Q(x, \xi^j)$

De la théorie de la programmation linéaire, on sait que, s'il existe une solution optimale, alors il existe un **point extrême** qui est une solution optimale.

Soit

$$\mathcal{P}(j) = \{\pi^{j1}, \dots, \pi^{jN(j)}\},$$

l'ensemble de **tous les points extrêmes** du dual de $Q(x, \xi^j)$.

On peut reformuler alors

$$\begin{aligned} Q(x, \xi^j) &= \begin{cases} \max_{\pi} & (h(\xi^j) - T(\xi^j)x)^T \pi \\ \text{s.à.} & W(\xi^j)^T \pi \leq q(\xi^j) \\ & \pi \text{ libre} \end{cases} \\ &= \max_{\pi^{jn} \in \mathcal{P}(j)} \{(h(\xi^j) - T(\xi^j)x)^T \pi^{jn}\} \\ &= \max_{n \in \{1, \dots, N(j)\}} \{(h(\xi^j) - T(\xi^j)x)^T \pi^{jn}\}. \end{aligned}$$

C'est à dire qu'on peut énumérer tous les points extrêmes possible, et on peut choisir celui qui maximise la fonctionne objective.

Reformulation du dual (suite)

Pas une très bonne idée pour un algorithme...mais est-ce qu'on peut utiliser ces idées pour generer seulement les point extrêmes nécessaires pour resoudre le problème?

Théoreme

$$\begin{aligned}
 Q(x, \xi^j) &= \max_{n \in \{1, \dots, N(j)\}} \{h(\xi^j) - T(\xi^j)x\}^T \pi^{jn} \\
 &= \begin{cases} \min & q_j \\ \text{s.à.} & q_j \geq h(\xi^j) - T(\xi^j)x\}^T \pi^{jn}, n = 1, \dots, N(j) \end{cases}
 \end{aligned}$$

Une variable. $N(j)$ contraintes.

Exemple : Installation de capacité

A considerer : l'ensemble des points extrêmes duals pour chaque scénario.

- 1 Algorithmes dit "L-shaped"
 - Reformulation de Benders
 - Définition de l'algorithme
 - Comparaison avec les bornes déjà définis
- 2 Programmation stochastique pour les problèmes de multiples étapes: un exemple
- 3 Remarques sur la réduction de variance

Generation dynamique des points extrêmes du dual

Il est pratiquement impossible de générer tous les points extrêmes des duals des problèmes de recours.

On va alors générer dynamiquement les points extrêmes dont on a besoin.

L'algorithme (I)

Algorithme

Pas 1 Trouver une solution de première étape initiale x^1 .

Soit $K = 1$.

Pas 2 Evaluer $Q(x^K, \xi^j)$ pour chaque scénario j .

$z_P^K := c^T x^K + \sum_j p_j Q(x^K, \xi^j)$, **une borne supérieure**.

Pas 3 Ajouter la contrainte

$$q_j \geq (h(\xi^j) + T(\xi^j)x)^T \pi^{jK}$$

au problème maître, pour chaque j .

A remarquer: dans Pas 3 de la K ème iteration, π^{jK} est la solution optimale du dual trouvé dans l'évaluation de $Q(x^K, \xi^j)$.

L'algorithme (II)

Algorithme

Pas 3 Ajouter la contrainte

$$q_j \geq (h(\xi^j) + T(\xi^j)x)^T \pi^{jk}$$

au problème maître, pour chaque scenario j .

Pas 4 Résoudre le problème maître:

$$\min \quad c^T x + \sum_j p^j q_j$$

$$\text{s.à.} \quad Ax = b, x \in X$$

$$q_j \geq (h(\xi^j) + T(\xi^j)x)^T \pi^{jk}, \forall j, k = 1, \dots, K$$

Soit $\{x^{K+1}, q^{K+1}\}$ la solution optimale. Alors $z_D^K := c^T x^{K+1} + \sum_j p^j q_j^{K+1}$ est une borne inférieure.

Pas 5 Si la valeur de z_p^K est suffisamment proche à z_D^K , terminer. Sinon, retourner à Pas 2.

Finitude de l'algorithme

Impliqué par le Théorème de convexité de chaque problème de recours $Q(x, \xi^j), j = 1, \dots, J$, et par le fait que le nombre des points extrêmes d'un polyèdre est toujours fini.

Exemples

- Installation des capacités
- Planification des chirurgies
- Localisation des dépôts
- Planification de production (exercice maison)

- 1 Algorithmes dit "L-shaped"
 - Reformulation de Benders
 - Définition de l'algorithme
 - Comparaison avec les bornes déjà définies

- 2 Programmation stochastique pour les problèmes de multiples étapes: un exemple

- 3 Remarques sur la réduction de variance

Supérieures

Solution réalisable

Edmundson-Mandansky

Inférieures

Jensen

Scénarios indépendants

- 1 Algorithmes dit "L-shaped"
 - Reformulation de Benders
 - Définition de l'algorithme
 - Comparaison avec les bornes déjà définis
- 2 Programmation stochastique pour les problèmes de multiples étapes: un exemple
- 3 Remarques sur la réduction de variance

- 1 Algorithmes dit "L-shaped"
 - Reformulation de Benders
 - Définition de l'algorithme
 - Comparaison avec les bornes déjà définies
- 2 Programmation stochastique pour les problèmes de multiples étapes: un exemple
- 3 Remarques sur la réduction de variance

Réduction de nombre de scénarios

A souvenir

- La décomposition "L-shaped": pourquoi cela définit un algorithme exact et fini
- Les bornes générées par l'algorithme "L-shaped": pourquoi ils sont valides
- L'exemple de problèmes de multiples étapes: planification de production