

MHT304 - Plan du cours

1. Chapitre introductif ;
2. Résolution numérique des équations ;
3. Polynômes ; élimination, interpolation, approximation ;
4. Initiation aux méthodes itératives ;
5. Calcul numérique et équations différentielles.

Notes de cours en ligne :

<http://www.math.u-bordeaux1.fr/~yger/mht304.pdf>

Contrat sous Ulysse prévu

Une référence :

Mathématiques Appliquées L3, A. Yger et J.A. Weil,
Pearson Education, 2009.

Chapitre d'introduction, plan.

1. Deux (en fait trois) logiciels distincts pour deux tâches distinctes ;
2. Les boucles logiques (exemples: PGCD et Bézout) ;
3. Le calcul machine est-il fiable ?
4. Le codage des réels en “virgule flottante” ;
5. La force du calcul symbolique ;
6. À propos de stabilité (un exemple troublant).

Trois logiciels.

MAPLE 10 : **Calcul SYMBOLIQUE**

Espace ALPHA, CREMI-A28 (libre accès).

MATLAB 7 : **Calcul SCIENTIFIQUE**

MATrixLABoratory - CREMI-A28 (accès restreint).

SCILAB 5.1.1 : **Calcul SCIENTIFIQUE**

(clone libre de MATLAB).

En accès libre au CREMI-A28.

<http://www.scilab.org>

Les boucles logiques : l'exemple du PGCD

(relire avec soin et tester)

Sous MATLAB 7 :

```
function PGCD=PGCD(a,b);

x=a ;
y=b ;
while y>0
    [q,r] = div(x,y);
    if r==0
        PGCD = y;
        y = 0 ;
    else
        [q1,r1] = div(y,r);
        x = r;
        PGCD = x ;
        y=r1 ;
    end
end
end
```

Traduction :

```
fonction PGCD=PGCD(a,b);
x=a;
y=b;
tant que y est non nul, faire
    [q,r] = div(x,y);
    si r=0
        PGCD = y;
        y=0;
    sinon
        [q1,r1]= div(y,r);
        x=r;
        PGCD = x;
        y=r1;
    fin
fin
```

$$\begin{aligned} a &= bq + r \\ b &= rq_1 + r_1 \\ r &= r_1q_2 + r_2 \\ &\vdots \\ r_{N-2} &= q_N r_{N-1} + r_N \\ r_{N-1} &= r_N q_{N+1} + 0 \end{aligned}$$

Les boucles logiques : l'exemple de Bézout

(relire avec soin et tester). [Sous MATLAB 7 :]

```
fonction [PGCD,u,v]=bezout(a,b);
x=a ;
y= abs(b) ;
[q,r]=div(x,y);
if r==0
    PGCD = y;
    u=0 ;
    v=1;
else
    [d,u1,v1]=bezout(y,r);
    PGCD=d;
    u=v1;
    v=sign(b)*(u1- q*v1);
end
```

$$|a| = |b|q_0 + r_0$$

$$|b| = r_0q_1 + r_1$$

$$\vdots = \vdots$$

$$r_{N-3} = q_{N-1}r_{N-2} + r_{N-1}$$

$$r_{N-2} = q_N r_{N-1} + d$$

$$r_{N-1} = dq_{N+1} + 0$$

Le calcul machine est-il fiable ?

Sous MATLAB 7 :

```
function test1
temp=1;
for i=1:20
    temp=10*temp;
    x=temp+1.5;
    y=temp;
    z=x-y;
    [i z]
end
```

```
ans =
1.0000    1.5000
2.0000    1.5000
...
14.0000    1.5000
15.0000    1.5000
16         2
17         0
18         0
19         0
20         0
```

Le codage des réels (simple et double précision).

$$x_{k+1} = x_k - \frac{x_k^3 + x_k^2 + 1}{3x_k^2 + 2x_k}.$$

Sous MATLAB 7 :

```
function x=Newton(init,N);
init=-1;
x=init;
for i=1:N
    x = x - (x^3 + x^2 +1)./(3*x^2 + 2*x);
end
```

```
>> format long
>> x=Newton(50);
>> x
x =
    -1.465571231876768
>> single(x)
ans =
    -1.4655713
```

SIMPLE PRECISION : 32 bits

(1: signe, 8: exposant, 23: mantisse) SINGLE

DOUBLE PRECISION : 64 bits

(1: signe, 11: exposant, 52: mantisse) DOUBLE

Cours: pages 1 à 10 du poly (sections 1.1 à 1.4).